Seminario de Lenguajes

**Minuta de Reunión – Fecha 23/09/2017**

**Asunto:** Sprint 1

**Participantes**

* Bruno Rocca
* Nicolás Fiasche
* Mauro Pereyra
* Alejo Ortega

**Temas tratados**

1. Evaluación de jugabilidad
   * Objetivos necesarios para ganar el juego
   * Maneras de perder
2. Diseño
   * Presentación de la segunda versión del personaje principal
   * Presentación de la primera versión del personaje enemigo
   * Presentación de la primera versión del background
   * Presentación de la primera versión del menú principal
   * Especificaciones sobre el soundtrack
3. Planteamientos técnicos
   * Funcionalidades del menú principal
   * Optimización de la eficiencia del juego

**Objetivo para próximo Sprint**

* Asociar el menú principal con el primer nivel realizado
* Research sobre colisiones en PyGame

**Próxima reunión – 29/09/2017. *Tentativa***

